

**De Neckam (1157-1217) a *AlphaZero* (2017):
800 años acelerando al ajedrez**

Nicolás Martínez Sáez
Universidad Nacional de Mar del Plata
Argentina

En el siglo XII, el ajedrez dejó de ser un juego visto como pura vanidad y pérdida de energía mental para transformarse en un símbolo de la inteligencia. Proveniente del mundo islámico, en la Europa cristiana jugar ajedrez se convirtió en una de las habilidades distintivas de todo caballero medieval. Sin embargo, ante la lentitud y el aburrimiento que generaba el ajedrez islámico, los jugadores europeos comenzaron a ensayar alternativas más rápidas.

El filósofo y teólogo inglés Alejandro Neckam y el rey español Alfonso X ‘el Sabio’ propusieron variantes para acelerarlo. En el siglo XV, la evolución de una de las piezas cambió la esencia del juego, dando origen al ajedrez moderno o de la dama todopoderosa, que llega hasta nuestros días. Desde finales del siglo XX, Internet ha permitido la difusión masiva de estrategias y enseñanzas de los grandes maestros. Más recientemente, la Inteligencia Artificial, encarnada en programas informáticos como *AlphaZero*, ha favorecido tácticas defensivas y empates, llevando a que los jugadores de hoy, como los del siglo XII, consideren al juego tedioso y aburrido.